



UN SOLO ESAME, DUE DIPLOMI  
**E S A • B A C**  
ESAME DI STATO ITALIANO  
BACCALURÉAT FRANÇAISE



Cambridge English Language Assessment  
Exam Preparation Centre



## LICEO Vittoria Colonna - AREZZO

LINGUISTICO

ECONOMICO SOCIALE

SCIENZE UMANE



UNIONE EUROPEA

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

**pon**  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la Programmazione  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia  
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per  
l'istruzione e per l'innovazione digitale  
Ufficio IV

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Prot. N. 7487 VI/2

Arezzo, 20/12/2018

Alle Famiglie e Alunni

Al Personale

All'Albo

Al sito della scuola

**Oggetto: Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020.** Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Programma Operativo Complementare "Per la Scuola. Competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020" Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base". Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Prot. 2669 del 03/03/2017.

**Codice Progetto 10.2.2A-FdRPOC-TO-2018-98 CUP J17117000470007**

### IL DIRIGENTE SCOLASTICO

**VISTO** Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Prot. 2669 del 03/03/2017

**VISTA** la Nota autorizzativa M.I.U.R. Prot. n. Prot. n. AOODGEFID/207 del 10/01/2018 con oggetto: Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Programma Operativo Complementare "Per la Scuola. Competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020" Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base". Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Prot. 2669 del 03/03/2017.

Autorizzazione progetto codice 10.2.2A-FdRPOC-TO-2018-98

**VISTI** i Regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del suddetto progetto;

**VISTE** le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi;

### COMUNICA che da gennaio 2018

prenderà avvio il Progetto "Digitali senza età"

**10.2.2A-FdRPOC-TO-2018-98 CUP J17117000470007.**



# LICEO Vittoria Colonna - AREZZO

LINGUISTICO

ECONOMICO SOCIALE

SCIENZE UMANE

così articolato:

MODULO	TITOLO DEL MODULO	ORE	PERIODO	N. FIGURE DOCENTI	N. FIGURE TUTOR
10.2.2A - Competenze di base	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale: L'IT Security a scuola.	30	2019/2020	1	1
10.2.2A - Competenze di base	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale: CODINGLAB	30	2019/2020	1	1
10.2.2A - Competenze di base	Competenze di cittadinanza digitale: I 'grandi' in rete	30	2019/2020	1	1
10.2.2A - Competenze di base	Competenze di cittadinanza digitale: Da formati a formatori: come navigare sicuro spiegato agli studenti dell'UNIEL	30	2019/2020	1	1

Per l'obbligo della trasparenza e della massima divulgazione, tutti i documenti di interesse comunitario relativi alla realizzazione del progetto (Avvisi, Bandi, Determine, Pubblicità, ecc) saranno resi visibili all'Albo dell'istituto e sul sito di questa Istituzione Scolastica: [www.vittoriacolonna.com](http://www.vittoriacolonna.com)

## DESCRIZIONE SINTETICA MODULI

### L'IT SECURITY A SCUOLA.

#### Obiettivi didattico-formativi:

conseguimento del Certificato IT Security;

comprendere i concetti chiave della sicurezza informatica (furto di identità, minacce ai dati..)

saper navigare in modo sicuro utilizzando opportunamente anche i social network;

imparare a proteggere i propri dati (backup);

Eseguire copie di sicurezza e ripristinare i dati sia localmente che da dischi sul cloud, ed eliminare dati e dispositivi in modo sicuro;

saper identificare minacce informatiche e malware;

gestire in modo sicuro una connessione di rete o wireless e controllare gli accessi;

proteggere un computer o un dispositivo mobile da accessi non autorizzati.

### CODINGLAB

Modulo si propone di avvicinare gli studenti a pensare come un programmatore informatico che scompone un problema complesso in diverse parti più semplici da risolvere. La risoluzione di ogni parte contribuisce alla soluzione del problema complesso che dovrà essere successivamente codificato



UN SOLO ESAME, DUE DIPLOMI  
**E S A • B A C**  
ESAME DI STATO ITALIANO  
BACCALAURÉAT FRANÇAISE



Cambridge English Language Assessment  
Exam Preparation Centre



## LICEO Vittoria Colonna - AREZZO

LINGUISTICO

ECONOMICO SOCIALE

SCIENZE UMANE

in un linguaggio di programmazione (dall'algoritmo al linguaggio di programmazione). Il corso consiste in 30 ore pomeridiane, suddivise in 10/15 lezioni che si svolgeranno una volta alla settimana nel primo pomeriggio.

### I 'GRANDI' IN RETE

Gli allievi a cui si rivolge il progetto sono i alunni della nostra scuola, che hanno bisogno non solo di interagire con i pc perchè nella migliore delle ipotesi possono essere collocati come "immigrati digitali" se non addirittura "tardivi digitali", ma anche di capire l'importanza del digitale.

Il progetto parte dalla constatazione che la maggior parte delle famiglie degli alunni della nostra scuola non ha internet e non possiede un pc in casa. La maggior parte di loro dichiara di non saper neanche accenderlo e di conseguenza di non saperlo usare. Il progetto si propone di offrire le competenze e gli strumenti per acquisire una maggiore consapevolezza ed, eventualmente, accompagnare i figli nell'utilizzo sicuro e consapevole delle tecnologie, soprattutto in riferimento alle dinamiche sociali e comportamentali online. Il corso consiste in 30 ore pomeridiane.

### DA FORMATI A FORMATORI: COME NAVIGARE SICURO SPIEGATO AGLI STUDENTI DELL'UNIEL

Questo progetto si concentra sull'acquisizione da parte dei ragazzi di competenze digitali certificate, il secondo punta a sviluppare negli studenti competenze di cittadinanza. L'idea è quella di far "restituire" ai ragazzi parte della loro formazione condividendola con gli iscritti all'Università dell'Età Libera "Enzo Ficaì", la cui sede si trova a poche centinaia di metri dalla nostra scuola.

Destinatari: 20 iscritti dell'Università dell'Età Libera (e almeno 15 studenti del Liceo Colonna)

Il Dirigente Scolastico  
Dott. Maurizio Gatteschi  
Firma sostituita a mezzo stampa ai  
sensi dell' art. 3 c. 2 del D. lgs. N.  
39/1993